

DKUUG-Nyt

Nr. 63 — september 1993

Markedet for Åbne Systemer

Vi har en dugfrisk rapportage fra medlemsmødet.

Objekt-orientering

SAS System er et eksempel på objektorientering i praksis.

FWF

Free Widget Foundation er et spændende initiativ på X-området.



Indhold

Leder	2
Årets X-event	4
The Free Widget Foundation	5
Markedet for Åbne Systemer	8
SAS Systemet	12
Det har jeg aldrig sagt :-)	16
Medlemsmøder i 1993	16
ETC — Ny tegneserie i DKUUG-Nyt	17
Klubaften i København	19

SUN EXPO '93 og X-event

DKUUG har igen i år en stand på SUN EXPO, der i år finder sted fra 9/9 til 11/9 i Parken.

Sidste år fik vi en fantastisk god respons, så vi er atter til stede med en stand.

Vi har stand nummer 24 og håber at vi møder en masse nye medlemmer, og at de gamle medlemmer vil lægge vejen forbi og hilse på os.

SUN EXPO er ikke den eneste store begivenhed i DKUUGs kalender i september måned. Den anden store begivenhed er årets X-Event, der løber af stabelen i Odense 29/9 - 30/9.

Som sidste år vil deltagerne i X-Event få et indblik i hvad der sker med X i den nærmeste fremtid. Der vil desuden blive behandlet en mængde tekniske emner, ligesom konkurrencen fra Windows-NT vil blive vurderet.

Læs mere om årets X-Event på side fire og lad os så mødes i Odense.

En af de spændende ting

der er sket på X-området på det seneste er skabelsen af Free Widget Foundation, der har til mål at levere et gratis sæt widgets til hjælp for alle, som vil programmere til X.

Vi bringer en artikel om Free Widget Foundation, og ønsker dem alt mulig held og lykke.

Som om disse begivenheder ikke var nok i sig selv, kommer der en nyskabelse i DKUUG-Nyt, idet vi begynder at bringe tegneserien ETC.

Brian sidder i øjeblikket dybt begravet i flyttekasser på vej til Karlebogaard. Derfor må vi udskyde den næste artikel i serien "NT i praksis".

Dermed udviser Brian en barok sans for timing, idet NT selv er blevet udskudt flere gange. Der skal dog være mening med galskaben, så vi bringer artiklen i næste nummer af DKUUG-Nyt.

Ø

errors
 absolute chaos
 lost data • angry users
 loss of control • user rebellion
 redundant procedures • manual errors
 furious bosses • system failures • corrupted data
 sleepless nights • backup disasters • security breaches

WARNING!

It Can Be Extremely Dangerous To Attempt
 To Manage Any Environment Without
 The Industry's Leading
 Systems Software:
CA-UNICENTER.

Hvorfor løbe en risiko?

Især når du kan få den stærkeste og mest gennemprøvede softwareløsning, der løser alle dine problemer med systemadministration.

Vi præsenterer CA-UNICENTER for UNIX fra verdens førende leverandør af systemsoftware. Den giver dig fuld kontrol med det hele: Sikkerhed og adgangskontrol.

Administration af disk, tapes, backup og recovery. Problemhåndtering. Konsolovervågning og driftsautomatisering. Printadministration. Planlægning og jobafvikling og meget mere... kort sagt dækker CA-UNICENTER for UNIX alle dine behov...



Ring i dag på 42 95 86 00
 og få mere information.

Og find ud af, hvor let du kan klare systemadministrationen på din UNIX-installation. Uden risiko.

COMPUTER ASSOCIATES
 Software superior by design.

PLAY IT SAFE WITH CA-UNICENTER®

UNIX OS/2 Netware MVS VSE VM NT VMS

© Computer Associates A/S, Ryttermarken 10, 3520 Farum
 Alle nævnte produktnavne er registrerede varemærker for deres respektive firmaer.

Årets X-Event i Odense den 29/9 og 30/9



Brian Eberhardt
DKUUG

Så er det snart tid til årets X-Event. Sidste års medlemsmøde om X var en så stor succes, at det er blevet til et fast punkt i DKUUGs kalender.

Ligesom sidst år vil rammerne om mødet være helt i top, idet vi igen holder til på Hotel H. C. Andersen midt i Odense.

Talerne er udvalgt blandt X-perter fra både de danske og den udenlandske X-verden.

Programmet ser nu således ud:

- X11R6, hvad er nyt
- MOTIF Directions
- SUN udtaler "the M-word"
- WABI, teknologien bag
- COSE, et teknisk overblik
- COSE's Common Desktop Environment, en teknisk gennemgang
- NT contra UNIX/X, en sammenligning
- NT og UNIX/X integration
- Hvorfor valgte SGI IKKE udelukkende X
- Hvordan man performance optimerer sine X-applikationer
- Fælder og faldgrupper i X/MOTIF-verdenen

Dette er programmet, jeg glæder mig selv meget til at høre flere af indlæggende.

Seminaret vil blive holdt på forholdsvis "dybtgående teknisk niveau", hvor firma-reklamer fra scenen er ABSOLUT forbudt, og vil blive

kvitteret med tomater og lign.

X11R6

Den nye X11R6 bliver af mange kaldt den vigtigste X-version siden skridtet fra X10 til X11. Det bliver sidste X-version fra MIT og Bob Scheifler, nu overgives X i mere kommercielle hænder.

MOTIF

MOTIF efter 1.2, har været omgivet af hemmeligheder. Vi vil løfte sløret for, hvilken retning MOTIF vil bevæge sig i.

Open Look

SUN vil fortælle om hvorledes man har planlagt sin MOTIF-strategi, samt hvorledes man vil supporte og passe på sine "Open Look" kunder.

WABI

WABI, er en måde at afvikle MS Windows 3.x programmer på en UNIX-workstation (fx. HP, IBM, SUN med flere på vej). Vi vil se på hvorledes teknikken bag dette fungerer. Tænk engang at kunne se MS Windows programmer på sin X-terminal!

COSE

COSE og CDE bliver alle X-brugeres fremtid. Den er tættere på end mange tror, det betyder bl.a. en brugergrænseflade, med standard-værktøjer og GUI, fælles på alle UNIX'er med de bedste elementer fra MS Windows og MAC.

NT

Endelig NT, vi giver overblik og går teknisk i dybden med hhv. sammenligning og integration imellem UNIX/X og NT. Både på brugerside, systemadministration og programmerings-metoder.

X og SGI

Tidens måske hotteste emne, "Steven Spielberg's nye grafiks-system", og ideerne bag blive præsenteret (SGI).

Endelig har vi en sektion om "fælder og faldgrupper" i X/Motif, samt en sektion om tricks til optimering af X-baseret software.

Vi ses, vel mødt i Odense til årets X-Event.

The Free Widget Foundation

Free widgets to everyone

*Brian Totty
University of Illinois at
Urbana-Champaign*

The Free Widget Foundation (FWF) was first organized in the summer of 1990, as a grass-roots, all-volunteer effort to generate a publically accessible repository for X widgets.

The goal of the FWF was to gather a set of powerful, flexible, freely-accessible widgets, assisting programmers to construct complicated user-interfaces.

Furthermore, we wanted to discourage multiple parties from "reinventing the widget" multiple times, and encourage the development of a single, quality object.

Not enough building blocks

There are several collections of widgets available, including commercial and free li-

braries.

Unfortunately, there is not currently a sufficiently diverse set of widgets available for the wide variety of user-interface needs.

Additionally, some widgets have licensing costs and/or distribution restrictions that make them inappropriate for inclusion in certain software project.

"Our success depends solely on the efforts of our volunteers"

The Free Widget Foundation was founded in an attempt to increase the quantity and quality of freely accessible widgets.

We have accumulated widgets of varying degrees of complexity, with application across a wide range of program domains.

Over time, our organization has grown substantially in size, and has reorganized into a more effectived administrative structure.

Primarily using electronic mail, we are coordinating volunteer labor from around the world to create our new library of free widgets.

This project is exciting because it is created and managed by grass-roots volunteerism. And we are beginning to see the rewards of our efforts, as FWF gains publicity and our products are increasingly being usedd in projects.

***“The current
FWF release
contains
approximately
40 widgets”***

The FWF project has been described in several articles, including the X Resource Journal.

The widget set is available from several FTP and mail server sites, and a version is available on the ICS Widget

Databook CD ROM.

We are not the FSF

The Free Widget Foundation name is an obvious play on the Free Software Foundation, but we are not related to that organization, apart from sharing the goal of making quality software more accessible to the public. In the legal definition of the word, we are not even a foundation!

Mailing lists

The FWF maintains three electronic mailing lists for discussion related to free-widgets.

The names of the three mailing lists are ‘free-widgets-announce’, ‘free-widgets-development’, and ‘free-widgets-bugs’.

The lists are briefly sumamrized below:

free-widgets-announce

Infrequent FWF announcements

free-widgets-development

Detailed technical & administrative discussion

free-widgets-bugs

Discussions about bugs

and potential fixes

To be added to one of these mailing lists, send mail to the automated list server ‘listserv@cs.uiuc.edu’ with a command in the message body of the form:

```
subscribe <listname> <your  
real name>
```

For example, if your name was Ross Perot, and you were interested in FWF announcements (new releases, bug fixes, calls for volunteer help, etc.), you would send mail to listserv@cs.uiuc.edu, with the following line in the body of the letter:

```
subscribe free-widgets-  
announce Ross Perot
```

For more information about the Free Widget Foundation, send electronic mail to free-widgets-info@flute.cs.uiuc.edu.

Obtaining a library copy

The FWF source code release is available via FTP (file

transfer protocol) from the machine cs.uiuc.edu (128.174.252.1) in the file pub/FWF/fwf.shar.Z.

First, connect to the machine with anonymous ftp (ftp to cs.uiuc.edu, login as 'anonymous' or 'ftp', and provide your email address as the password).

“please tell other people about it”

Once you are connected, change directory to the 'pub/FWF' directory. Switch to binary transfer mode, and get the file. Once you receive the file, uncompress it (using 'uncompress'), and then unarchive it by typing 'sh fwf.-shar'.

This will create a directory called FWF, containing the source files, documentation, test programs, and build instructions.

The release is also available via email servers. For more information, please contact free-widgets-info@flute.cs.uiuc.edu.

Library contents

The current FWF release contains approximately 40 widgets of varying degrees of complexity.

Several of the widgets are simple, primitive widgets, including buttons and labels.

Others are sophisticated, high-level widgets supporting advanced user interface tasks such as hierarchical file selection, statistical data presentation, and image editing.

Numerous other widgets are currently under construction, and will be available in the Fall of 1993.

We need volunteers

The FWF is an all-volunteer organization. Our success depends solely on the efforts of our volunteers.

It is our happy experience that many people are interested in our project. Many others are actively using FWF widgets in their programs.

We hope that people with interest in our success will volunteer a small amount of

their time to help us improve our product.

There are dozens of volunteer opportunities available, both in technical and non-technical capacities.

Technical work includes widget and application design, programming, code improvement, and maintenance. Non-technical work includes administration, testing, documentation, and publicity.

If you think you can contribute a small amount of time to our efforts, please send electronic mail to free-widgets-info@flute.cs.uiuc.edu.

Furthermore, if you have widgets that you would like to include in the FWF release, we will be happy to tell you about our submission procedure. Again, direct your requests to free-widgets-info@flute.cs.uiuc.edu.

Finally, if you like the Free Widgets concept, please tell other people about it. We can't save people any effort if they don't know about us.



Markedet for Åbne Systemer

DKUUG seminar 26. august 1993



Bjørn Johannesen
SI

DKUUG har nu for tredje gang afholdt det årlige seminar, der fokuserer på markedet for åbne systemet — nu og i fremtiden.

Programmet var konfigureret med repræsentanter fra Patricia Seybold, IDC, Gartner Group, SuperUsers, NCR, SUN, UNIWARE og UNIX System Laboratories. Alle kræfter var således sat ind på at få et overblik over hvor vi står i dag og hvorle-

des udviklingen forventes at blive.

Budskabet

Et gennemgående træk på seminaret var at IT-chefen i større udstrækning skal bidrage til at styrke virksomhedens konkurrencemæssige Dette skal bl.a ske ved at fokusere på kunderne og lade edb-løsningerne være med til at give kunde-tilfredshed. Og så er det vigtigt at edb-afdelingen bidrager med en værdiforøgelse af virksomhedens produkter og ydelser.

“Desuden kan der spares penge på hardware-anskaffelsen”

Der blev selvfølgelig diskuteret “Åbne Systemer”. Ikke kun UNIX men også andre operativsystemer blev

nævnt. Jeg tror samtlige talere havde noget at sige om Windows NT. Desuden blev PC-verdenen trukket frem som en vigtig brik indenfor Åbne Systemer. position.

“Open is good, but it is better that the plane can fly”

Som Patricia Seybold så ganske rigtigt udtalte i forbindelse med diskussionen om hvad, der er Åbne Systemer: Det er kunden, der bestemmer — hun er interesseret i et system, der fungerer!

“Open is good, but it is better that the plane can fly.”

UNIX i dag

Hvorfor vælge UNIX? IDC fortalte at det stadig er det store softwareudbud, der er den afgørende faktor for at vælge

en UNIX-løsning.

Desuden kan der spares penge på hardware-anskaffelsen. Det er således de kortsigtede mål, der er de vigtigste.

På langt sigt er en UNIX-løsning med netværk og PC'er ikke nødvendigvis så billigt som først antaget, da der kræves en del menneskelige ressourcer til drift af disse systemer.

“Åbne Systemer med både teknik og visioner”

Undertegnede personlige opfattelse er dog at disse omkostninger vil blive reduceret efterhånden som der til UNIX kommer systemer til automatisk driftsovervågning svarende til de, der kendes fra mainframe-verdenen.

UNIX markedet har i dag en stor vækst indenfor workstations og mindre UNIX-maskiner. Derimod går det trægt med salget af de helt store UNIX-systemer.

På trods af “truslen” fra

Microsoft med Windows NT har UNIX stadig et langt liv foran sig.

Med det seneste tiltag, COSE, står UNIX rustet til at tage kampen op. Med COSE får UNIX nu en fælles grafisk brugergrænseflade samt standardiserede hjælpeværktøjer. En kort, præcis beskrivelse af COSE kan bedst udtrykkes med følgende citat af Brian Eberhardt:

“PC-verdenen har haft dette de sidste fem år, men nu har vi det altså også på UNIX.”

PC verdenen

Åbne Systemer er ikke kun UNIX. Det var derfor interessant at høre om fremtiden for “verdens mest åbne platform”, PCeren.

At PCeren bliver kraftigere, billige og mere fleksible med næsten ubegrænsede muligheder kom ikke som et chock for nogen af tilhørerne.

Alligevel var det interessant at høre hvor langt man allerede var idag. Ikke mindst den store mobilitet indenfor PC-verdenen med

trådløs kommunikation giver nye muligheder.

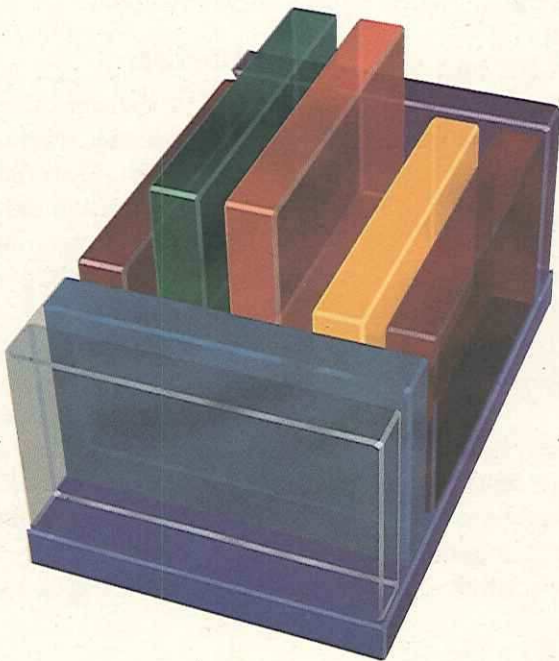
Dagens lille overraskelse var vel præsentationen af Wabi, der gør det muligt at afvikle MS Windows-applikationer på UNIX-arbejdsstationer. Med Wabi kan man benytte standard Windows-applikationer uden at skulle investere i hverken DOS- eller Windows-licenser.

Konklusion

Seminaret var delt op i markedet, konsortierne, teknologi samt fremtiden. Man fik således dækket mange sider af “Åbne Systemer” med både teknik og visioner. Tilbage meldingen fra tilhørerne var da også gennemgående meget positiv.

DKUUGs Medlemsmødeudvalg håber at se endnu flere deltagere til næste års seminar, hvor der igen vil blive arrangeret “Markedet for Åbne Systemer — nu og i fremtiden”.

Kortere udviklingstid



AIX C++ POWERbench. Det nye C++ udviklingsmiljø, der giver mere power. Flere features. Flere muligheder. Og kortere udviklingstid. Helt enkelt.

Hvis du til daglig udvikler eller vedligeholder C eller C++ applikationer, bør du kigge nøjere på det nye C++ udspil fra IBM. Du får både markedets stærkeste C++ compiler og den nye SDE WORKbench/6000 - tilsammen et komplet udviklingsmiljø, der gør det nemmere end nogensinde før at designe, udvikle, af teste og optimere kode af høj kvalitet.

C++ POWERbench er den komplette integrerede arbejdsplads til effektivt og dynamisk udviklingsarbejde. Du får samlet kontrol over design, udvikling, kompilering, debugging og optimering. Du får avancerede source-kode analyseværktøjer. Du får en lynhurtig GUI-editor sprængfyldt med funktioner. Indbygget postfunktion. Og meget, meget mere.

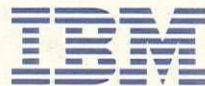
AIX XL C++ Compileren følger naturligvis udkastet til den nyeste ANSI C++ standard. Den

understøtter brug af templates og exception handling. Den giver integration til miljøer som Fortran, C og Pascal. Og den leveres komplet med class-libraries som iostream, complex og task. Med i købet får du også en kraftfuld grafisk class-browser. Og måske vigtigst af alt: compileren, optimerer så godt, at selv de mest garvede udviklere, forbavsnes over den hastighed de færdige applikationer afvikles med.

Nysgerrig? Så ring til os på 45 93 45 45, lokal 4700 og bestil en komplet beskrivelse af vores AIX POWERbench eller hør hvordan du kan prøve den - så du selv kan opleve, hvordan det føles at udvikle på en toptunet og komplet C++ platform.

*Vi introducerer
C++ POWERbench*

Bedre kode med AIX C++



IBM anerkender de nævnte varemærker og deres respektive ejere

SAS Systemet

Informationssystemer baseret på objekt-orienterede teknologier

Henrik Kirkeskov
SAS Institute A/S

SAS Systemet har de seneste år har udviklet sig til at være et bredt informationsværktøj med faciliteter til rapportering, dataanalyse, client/ser-ver løsninger, ledelsesinformation (EIS) og applikationsudvikling.

I forbindelse med opbygning af informationssystemer benytter SAS Systemet sig af objektorienterede tekniker.

Ledelses-information (EIS)

I det efterfølgende vil jeg anvende EIS som et eksempel på de objektorienterede tekniker som SAS Systemet benytter sig af.

Et EIS-system er et edb-baseret værktøj, gennem hvilket information kan nås, skabes, sammensættes og

stilles til rådighed for beslutningstagere. Oprindeligt var EIS-systemer beregnet til topchefer, heraf navnet EIS (Executive Information Systems). I dag er målgruppen dog langt bredere, og omfatter også alle øvrige beslutningstagere i organisationen, eksempelvis kontorchefer, afdelingschefer og projektledere.

EIS systemernes formål er, ud fra virksomhedens operationelle data, at:

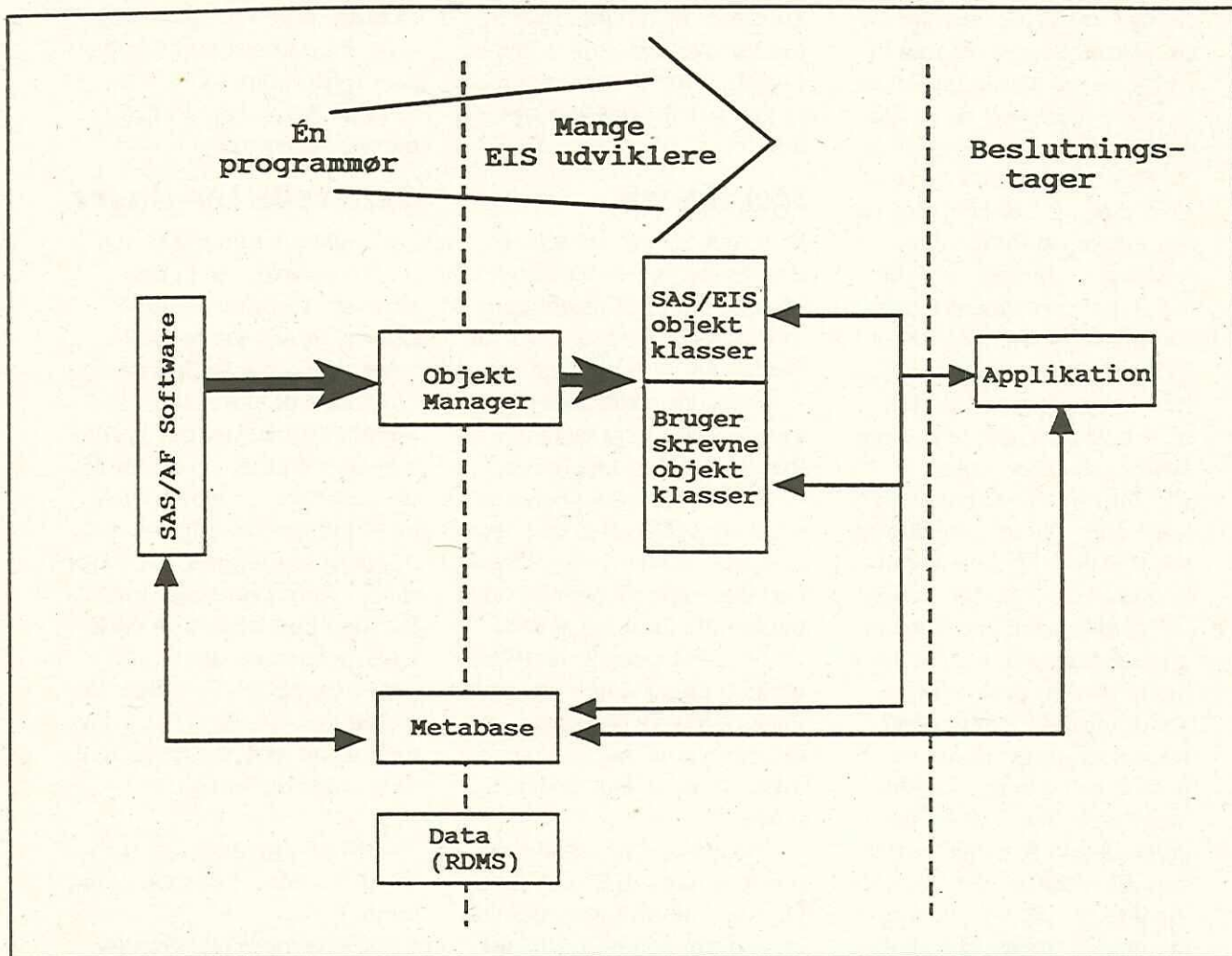
- give overblik over, om det er gået godt eller dårligt inden for et ansvarsområde (afdeling, etc.)
- give overblik over, hvilken vej udviklingen går
- give inspiration til aktiv handling
- støtte i alle kritiske handlinger/beslutninger
- fortælle om et ansvarsområde bidrager til virksomhedens succes eller ej

Typisk vil der være 3 grupper af medarbejdere involveret i arbejdet med EIS-systemer: Programmører, EIS-udviklere og beslutningstagere. EIS-udviklere er i denne sammenhæng fagspecialister/analytikere, der ikke er deciderede programmeringseksperter. Her tænkes f.eks. på nøglepersoner i personale-, finans/økonomi-, kvalitets-, produktions-, salgs- og logistik-afdelingerne.

De 3 grupper af brugere anvender hver sit område af SAS Systemet, som angivet på hosstående figur.

Beslutningstagerne har behov for færdige skræddersyede applikationer, der kan give konkrete informationer til at støtte de daglige beslutninger.

Beslutningstagerne skræddersyede løsninger er opbygget af EIS-udviklerne. Disse løsninger er lavet v.h.a. objektklasser som er stillet til rådighed for udviklerne. Der er her tale om såvel standard SAS-objektklasser, som egne udviklede objektklasser.



Objektorienteret applikationsudvikling med SAS Systemet

Denne arbejdsmåde betyder, at EIS-udviklerne ikke behøver at være egentlige programmører, men kan opbygge deres løsninger v.h.a. færdige objekter i SAS/EIS-software.

EIS-udviklerne kan på denne måde koncentrere sig om informationsværdien i løsningen, og ikke fordybe sig i tidskrævende programmeringsarbejde. EIS-udviklerne skal nødvendigvis hele tiden være i en tæt dialog med beslutningstagerne om systemernes indhold.

Såfremt EIS-udviklerne har behov for nye objektklasser, der ikke ligger standard i SAS Systemet (f.eks. en speciel graf kombineret med en speciel rapport), kan de få hjælp hos en programmør. Ved hjælp af SAS/AF-Software kan programmøren nemlig udvikle nye objektklasser og, via SAS Systemets Objekt Manager, stille dem til rådighed for alle EIS-udviklerne på præcis samme måde som de standard objektklasser, der følger med SAS Systemet.

Objektmanageren er et

særdeles kraftfuldt værktøj, idet det tillader én enkel programmør at udvikle nye objektklasser der kan stilles til rådighed for en stor gruppe af EIS-udviklere i virksomheden.

Metabasen

Et andet vigtigt element i SAS Systemet, er Metabasen. Metabasen er et intelligent data dictionary hvor karakteristika for data er defineret.

Disse karakteristika beskriver hvor data er lagret (hvilke databasesystemer, etc.), hvordan data kan anvendes i EIS-systemet (f.eks. budget-, analyse- eller klasse variabel) og endelig relationer mellem de forskellige data.

Et eksempel på relationer mellem data er, den rækkefølge man kan bore sig ned igennem sine data når man arbejder med drill-down rapporter.

Metabasen er afgørende for et dynamisk EIS-system. Den gør det muligt at udvikle ægte datafølsomme EIS-løsninger, hvori ændringer i data med det samme afspejles i det færdige EIS-system.

Kommer der eksempelvis salgstal fra en ny afdeling, skal der ikke rettes så meget som et komma i den færdige EIS-applikation for at kunne afspejle dette forhold i rapporter, grafer, etc.

Generelle løsninger

SAS Systemets objektorienterede teknikker er her beskrevet i forbindelse med EIS-systemer. Der er naturligvis tale om teknikker som anvendes til alle former for applikationer. Det der kendetegner systemet er, at det nu er muligt for en større gruppe af brugere hurtigt at opbygge applikationer uden at skulle være programmører. Hermed kan brugerne endelig koncentrere sig om det der er essentielt for alle virksomheder, nemlig at få information ud af data til brug for de daglige beslutninger.

DKUUG arrangerer klub-aften om emnet den 28. september.

Se nærmere om arrangementet andet sted i bladet.

Ø

NEXTSTEP

Objekt-orienteret client/server styresystem

"NEXTSTEP is the best platform for developing object-oriented client/server applications. The technology is so good that the industry should rally around it."
Larry Ellison, Chairman & CEO, Oracle Corp.

NEXTSTEP til 486 og Pentium

NEXTSTEP - styresystemet som BYTE kalder "... the most respected piece of software on the planet ..." kan nu leveres til Intel 486 og Pentium baserede computere.

NEXTSTEP oplevelsen

NEXTSTEP kombinerer den underliggende UNIX baserede client/server power med industriens bedste grafiske brugergrænseflade.

NEXTSTEP's brugervenlighed stammer fra dets objekt-orienterede kerne. Ved at stille de fundamentale objekter til udviklernes rådighed, garanterer NEXTSTEP en uhørt konsistens i brugergrænsefladen på tværs af alle applikationer.

Unifying the Desktop

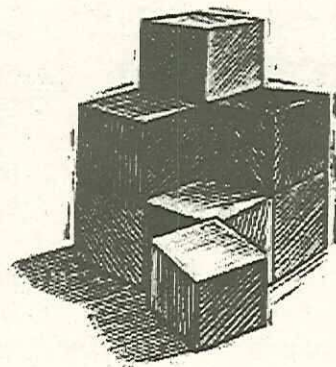
Med NEXTSTEP kan du integrere de mange produktivitets applikationer fra firmaer som WordPerfect, Lighthouse, og Altsys med applikationer du selv udvikler. NEXTSTEP applikationer kan arbejde side om side med X/Motif, DOS, og Windows applikationer, der afvikles i NEXTSTEP vinduer. Alle disse applikationer kan tilgå client/server databaser, understøtte concern løsninger, samt tilføje værdi til information gemt i eksisterende mainframe systemer.

Universitetspris

Universiteter, højere læreanstalter og studerende tilbydes en komplet NEXTSTEP 3.1 licens, dvs. både User og Development Environments + opgradering til version 3.2, til en særdeles favorabel pris:

2.595 (2.076 excl. moms)

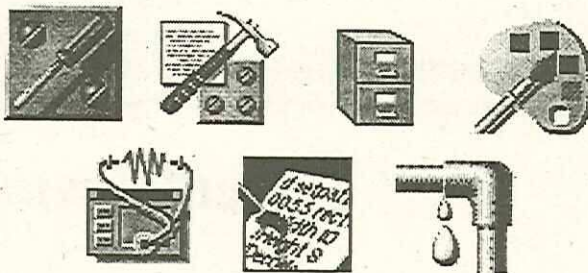
Polyteknisk Data
Anker Engelundsvej 1
2800 Lyngby
Tlf.: 45 93 37 77



Udviklingsmiljøet

NEXTSTEP udviklingsmiljøet inkluderer alle de nødvendige værktøjer, der er nødvendige for at udvikle applikationer. InterfaceBuilder, industriens mest avancerede brugergrænseflader opbygger. Hele konstruktions-, aftenstning- og tilpasningsforløbet styres af ProjectBuilder, som derved skaber et unikt og velintegreret udviklingsmiljø. Selvfølgelig er der også inkluderet en grafisk orienteret debugger, samt oversættere for de objekt orienterede programmeringsprog Objective-C og C++, samt til ANSI-C.

Erfaringen viser at med NEXTSTEP udviklingsmiljøet kan man udvikle robuste kvalitets applikationer 5-10 gange hurtigere end på nogen anden platform.



Udviklertilbud

Frem til d. 30.9.1993 tilbydes alle softwareudviklere en evalueringspakke, bestående af en komplet NEXTSTEP licens, dvs. User og Development Environments + NEXTSTEP Advantage Kit + video + kildetekst eksempler på diskette, men excl. opgradering til version 3.2, for DKK:

3.195 (2.556 excl. moms)

NextCenter Danmark
Vandtårnsvej 42
3460 Birkerød
Tlf.: 42 81 57 46

DET HAR JEG ALDRIG SAGT :-)

Men jeg har skrevet det, siger Brian Eberhardt fra SuperUsers a/s.

Spøg til side. I min NT-artikel i sidste nr. af DKUUG-nyt forekom følgende:

"(... ikke amøber som Linux, BSD-public domain etc.:-)".

Flere LINUX-brugere har kontaktet mig vedr. ovenstå-

ende, derfor et par ord om sagen.

Først, det var en joke, jeg havde derfor sat en smiley lige efter postulatet.

Snakken var vedr. performance-sammenligning af UNIX og NT på en PC'er. Min pointe var at skelne imellem "professionelle UNIX'er" og "public domain UNIX'er).

Selvfølgelig er der forskel imellem disse to kategorier (til fordel og ulempe for begge). Det var hvad jeg prøvede at sige.

Hos SuperUsers a/s er vi bestemt store LINUX-fans. Personligt mener jeg, at det der bl.a. gør UNIX-verdenen meget levende er at der fin-

des så meget public domain software (GNU etc.). Alle de timer med gode ideer der bruges i denne type projekter, er med til at bringe UNIX videre. Man behøver blot at tænke på hvordan UNIX opstod :-) skønt at denne ånd lever videre.

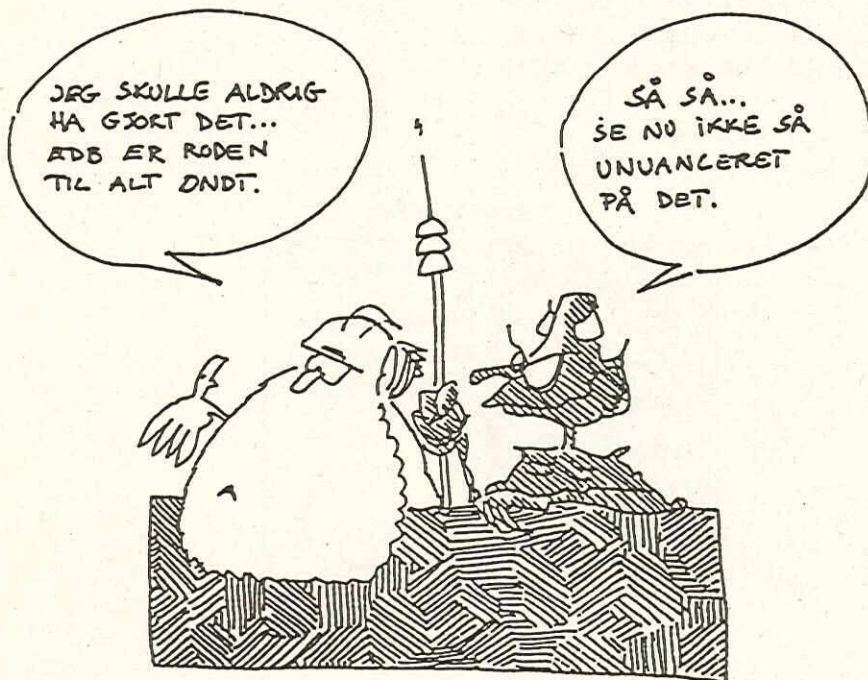
Joken var iøvrigt bedre end som så, fordi vi kigger på et andet meget spændende public domain operativsystem (hollandsk udviklet, bl.a. ved Andrew S. Tannenbaum og Sape Mullender) som hedder amoeba !

Ø

Medlemsmøder i 1993

28/9 - 29/9	X-Event
28/10	CAD-løsninger
25/11	Sikkerhed og Generalforsamling

ETC — Ny tegneserie i DKUUG-Nyt



Christian D. Jensen
DKUUG-Nyt

Hvor mange gange har man ikke i sit stille sind bandet maskinen ned i det dybeste h....., og sagt at EDB har Fanden skabt.

Dette er imidlertid helt forkert. I DKUUG-Nyts nye

tegneserie får vi forklaringen på dette forhold: "Gud skabte maskinen, men det er Fanden der kører på den!"

Serien handler om edb, som den opleves udenfor salgsløkalerne. Her handler det ikke om client/server-løsninger, åbne systemer og objektorientering, men om

assemblerprogrammering og de uundgåelige kvajebajere fredag eftermiddag.

Udover Gud og Fanden kommer vi til at møde Karl Koder, som har solgt sin sjæl, Samuel Bogs seriens normale indslag og Exbert som har et ego på størrelse med en spærreballon.

Med et sådant persongalleri kan serien naturligvis ikke beskæftige sig med banaliteter, det er derfor de store spørgsmål om etik, erkendelse og varulve der bliver behandlet.

I dette nummer bringer vi de to første striber, og det er meningen, at vi så vil bringe to striber pr. nummer fremover.

Det er en af redaktionens gamle drømme, der går i opfyldelse, med at vi nu har fået lov til at bringe denne serie.

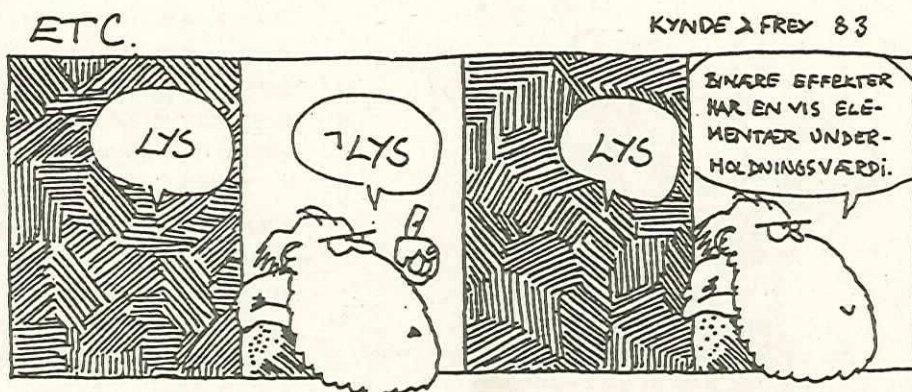
Vi ser ofte edb-humor, der handler om maskinerne, men denne serie handler om menneskerne bag maskinen.

Tegneserien er skabt af dataloger Karsten Kynde og Niels Henrik Frey, i midten af firserne, og har før været bragt i datalogbladet. Selvom serien er gammel føler vi dog

at den, som sine figurer, er evigt aktuel. Selvom systemerne idag er mere stabile end i firserne går de dog stadig ned på uforklarlig vis, og der forekommer stadig fejl i

kode, som ellers har virket upåklageligt i månedsvis.

80



Klubaften i København

Tirsdag den 28. september 1993
kl. 19:00 — 22:30
SAS Institute
Købmagergade 9A, 1. sal
1150 København K

Objektorienteret applikationsudvikling i praksis

Foredragsholder:
Georg Morsing og Henrik Kirkeskov
SAS Institute

Efter at Downsizing, Rightsizing, og hvad det ellers hedder, er blevet modeordene i EDB-verdenen bliver UNIX baserede systemer et af de centrale elementer i opbygningen af informationssystemer i client/server miljøer.

Objektorienteret applikationsudvikling er i denne sammenhæng en afgørende faktor for hurtigt at kunne udvikle dynamiske informationsløsninger.

Aftenens foredrag vil fokusere på hvordan objektorienteret applikationsudvikling i praksis kan anvendes til opbygning af ledelsesinformationssystemer i UNIX miljøer. Herunder hvordan informationsløsninger på UNIX indgår i client/server løsninger med UNIX og PC'ere. Der vil blive lagt stor vægt på on-line demonstrationer på en UNIX-workstation.

Bemærk mødestedet.

Vel mødt — DKUUG klubben

Kolofon

DKUUG-Nyt udgives af:
Dansk UNIX-system Bruger
Gruppe

DKUUG, sekretariatet
Symbion
Fruebjergvej 3
2100 Kbh. Ø
Tlf. 3917 9944
Fax 3120 8948
Giro: 137-8600
Email: sek@dkuug.dk
Man - tors kl 9 - 16.30
Fredag kl 9 - 15.30

Redaktion

Søren Oskar Jensen (ansv.)
Christian D. Jensen

DKUUG-Nyt
C/O Søren O, Jensen
Blegdamsvej 128A, 1.tv.
2100 Kbh. Ø
Email: dkuugnyt@dkuug.dk

Deadline

Deadline for næste nummer,
nr. 64, er fredag d. 17.9.93

Ø

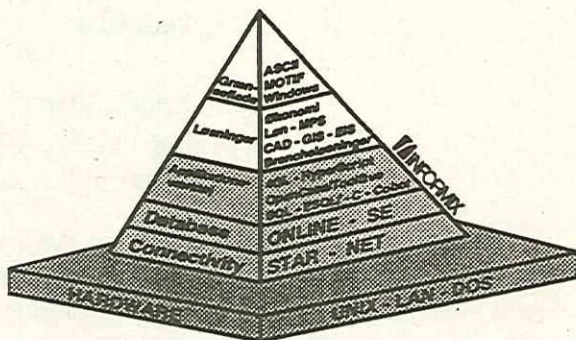
RATIONEL ALMEN PLANLÆGNING
 SELSK FOR ATT STIG GDHS
 SANKT JØRGENS ALLE 8-1 TH
 1615 KØBENHAVN U

Informix er den UNIX-database, der giver den største ydeevne

Når TCP-instituttet tester ydeevnen på UNIX-maskiner for Digital, HP, IBM, ICL og Olivetti er det altid på en Informix OnLine-database.

Informix OnLine-databasen har nemlig en ydeevne, somer helt suveræn - både for små og store installationer. Og det bedste er, at ydeevnen ikke gør Informix dyrere end konkurrenterne. Tværtimod. Der findes næppe et bedre forhold mellem pris og ydeevne hos Ingres, Progress, Sybase eller Oracle.

Måske er det derfor, Informix er verdens mest udbredte UNIX-database. I USA har det amerikanske forsvar og DHL valgt Informix. Herhjemme Alm. Brand af 1792, Q8 og Sonofon. Og mange andre.



Send mere information om:

- Informix Databaser og udviklingsværktøjer
 Slutbrugerværktøjer
 Løsninger baseret på Informix

Firma: _____

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

Telefon: _____

Send eller fax til UNIWARE danmark a/s, Bygstubben 12,
 2950 Vedbæk, telefon 42 89 49 99, telefax 42 89 28 18

For Sonofon var valget af Informix en strategisk beslutning

"Informix har et suverænt forhold mellem pris og ydeevne og er samtidig den mest fleksible løsning, hvor vores systemer kan vokse i takt med os. Med Informix har vi samtidig i praksis erfaret, at vi er blevet helt uafhængige af hardware-plattformen", siger Claus Falk, der er udviklingsansvarlig hos Sonofon.